**JUNGLE DE L'ALPHABET**

Nombre d'élèves : 1 à 6

Matériel : PDF "règle du jeu"

PDF "jungle de l'alphabet support de jeu"

PDF "animaux en arabes"

PDF "réponse jungle de l'alphabet"

Des crayons gris et des gommes

Une table

Des chaises

* **But du jeu :**

**Parvenir à réunir la lapine et sa famille en suivant la trace d'une lettre arabe.**

* **Déroulement :**

1. **Chaque élève reçoit une fiche "jungle de l'alphabet". Le jeu consiste à tracer un chemin pour aider la lapine à rejoindre ses petits afin de les protéger des dangers de la jungle. Pour tracer ce chemin, les élèves doivent suivre une lettre arabe dissimulée à travers la jungle de l'alphabet, la lettre ب 🡪 Ba en arabe.**
2. **Attention car plusieurs dangers se présenteront à la lapine sur son chemin. L'adulte qui anime le jeu présente les différents dangers en arabe aux élèves. Ainsi, l'élève doit éviter certaines zones pour que la lapine puisse arriver sain et sauf pour retrouver ces petits.**
3. **L'élève qui trouve en premier le chemin correct permettant au lapin de retrouver ses petits remporte le jeu.**